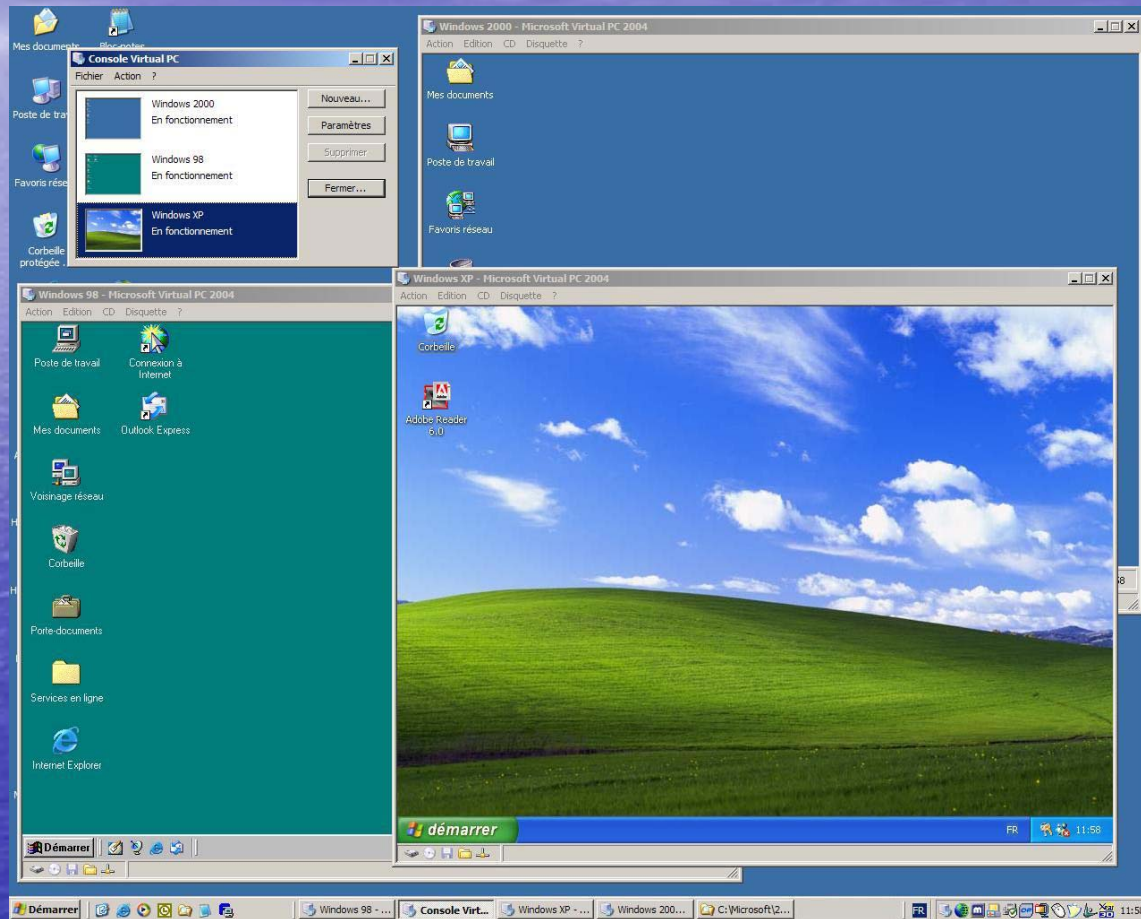


Microsoft[®] Virtual PC

Extrait de
<http://www.microsoft.com/france/windows/xp/virtualpc/decouvrez/technique.mspx>

Les systèmes d'exploitation hébergés Windows 98, Windows 2000 et Windows XP dans Windows XP

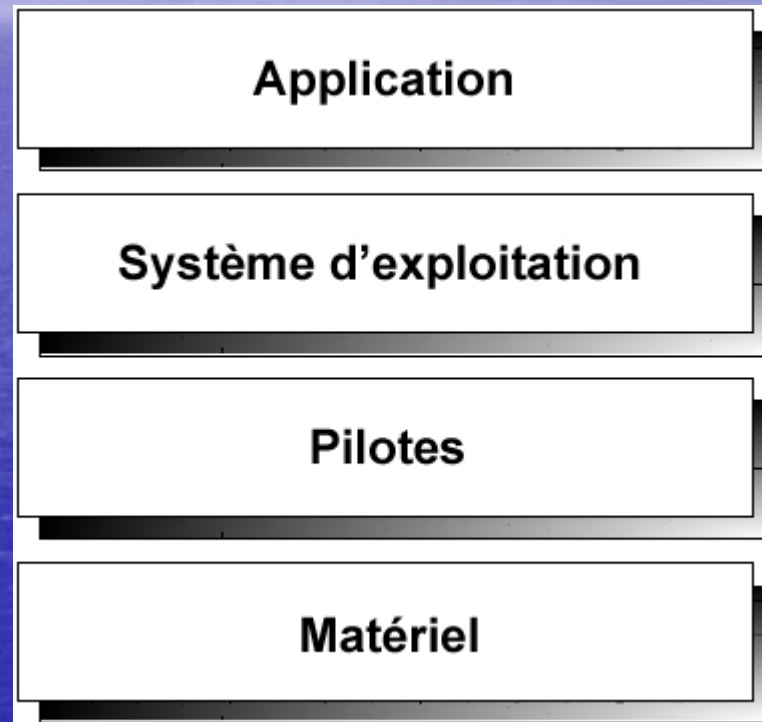


OS pris en charge

- Microsoft prend entièrement en charge les systèmes d'exploitation suivants pour l'exécution dans un ordinateur virtuel sur Virtual PC :
 - Windows 95, Windows 98, Windows Me, Windows NT 4.0 Workstation, Windows 2000 Professionnel, Windows XP, MS-DOS®, OS/2 Warp Version 4 Fix Pack 15, OS/2 Warp Convenience Pack 1, et OS/2 Warp Convenience Pack 2
 - Windows Server , Red Hat Linux, Novell NetWare

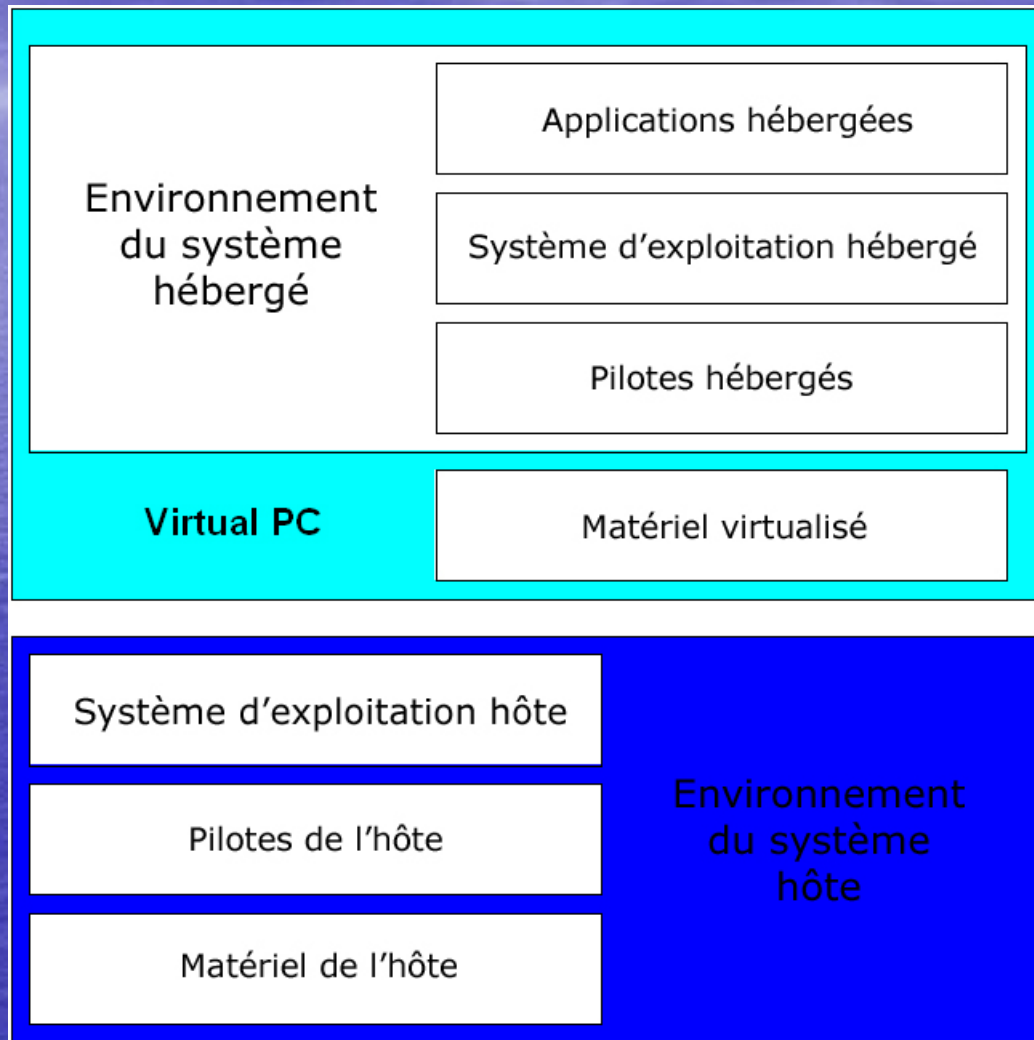
Représentation virtuelle d'un PC

Ordinateurs physiques



Représentation virtuelle d'un PC

Ordinateurs virtuels



EMULATION

- Les composants matériels émulés comprennent le contrôleur d'interruption, le contrôleur DMA, le contrôleur IDE/ATA, la RAM non volatile, l'horloge temps réel, les bus, le contrôleur d'E/S, le contrôleur clavier, le contrôleur mémoire, les horloges programmables et le matériel de gestion d'alimentation.
- Virtual PC collabore avec le système d'exploitation hôte pour interagir avec tous les périphériques externes—comme le lecteur de CD-ROM, le lecteur de disques, le clavier, la souris ou l'écran physique

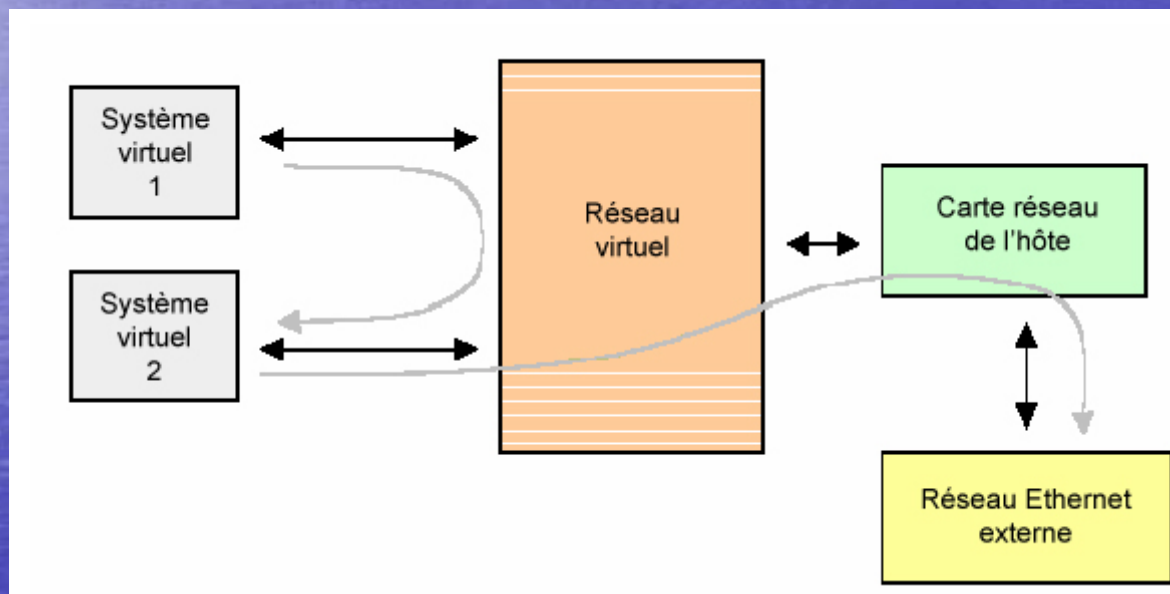
Disques (1)

- **Disques durs virtuels à extension dynamique.** Les disques durs virtuels sont un fichier unique que les utilisateurs créent sur le disque dur d'un ordinateur physique. Le fichier de disque dur virtuel s'étendra dynamiquement au fur et à mesure que les utilisateurs y écrivent des données. Ils utilisent initialement très peu d'espace, et s'étendent jusqu'à la taille maximale du disque.
- **Disques durs virtuels de taille fixe.** Comme les disques durs virtuels à extension dynamique, les disques durs virtuels de taille fixe sont un fichier unique que les utilisateurs créent sur le disque dur d'un ordinateur physique. Le fichier a approximativement la même taille que le disque dur virtuel et il ne peut ni augmenter ni diminuer en taille. Par exemple, si un disque dur virtuel a une capacité de 2 Go, la taille du fichier de disque dur virtuel est de 2 Go.
- **Disques durs virtuels liés.** Virtual PC prend en charge les disques durs virtuels qui sont directement liés à un disque de l'ordinateur physique. Cette fonction avancée permet d'exploiter les configurations de disque dur déjà existantes.

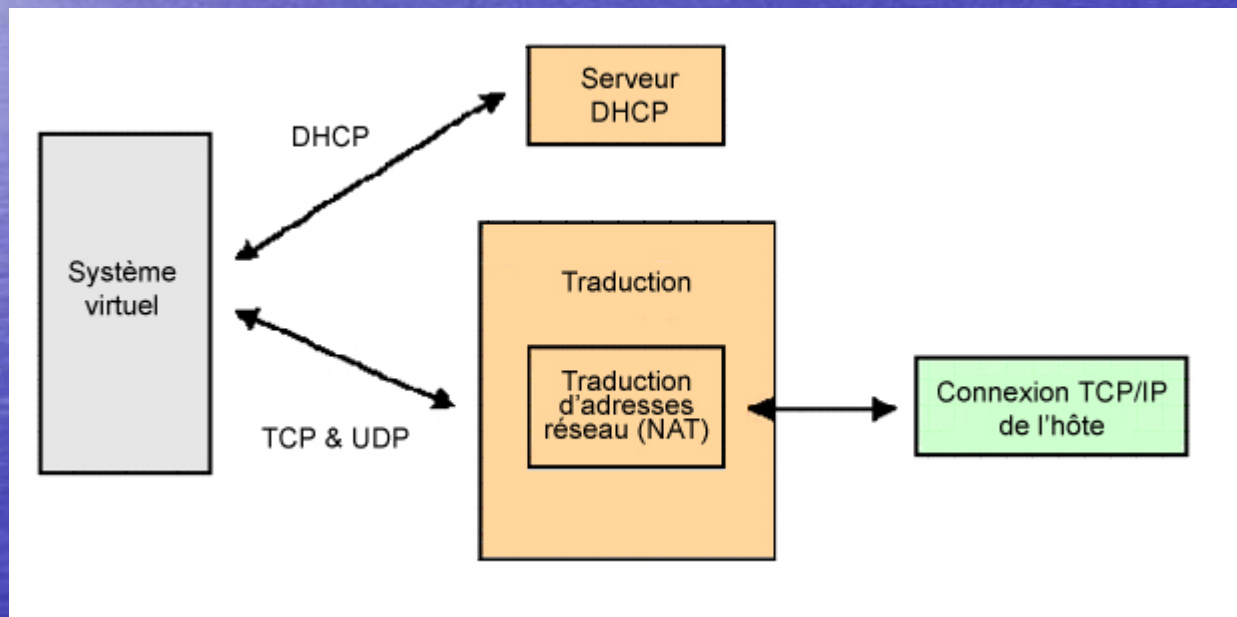
Disques (2)

- **Disques durs virtuels de différence.** Les disques durs virtuels de différence permettent à plusieurs utilisateurs et à plusieurs ordinateurs virtuels d'utiliser en même temps le même disque dur virtuel parent. Virtual PC stocke tous les changements apportés au disque dur virtuel dans le disque dur virtuel de différence. Par exemple, vous pouvez stocker un disque dur virtuel parent sur le réseau pour le partager entre plusieurs utilisateurs, puis Virtual PC stocke tous les changements effectués dans des disques durs virtuels de différence locaux.
- **Disques d'annulation.** Les disques d'annulations permettent aux utilisateurs de supprimer tous les changements apportés au disque dur virtuel lors d'une session (une session débute à l'ouverture de l'ordinateur virtuel et se termine à sa fermeture). Virtual PC stocke ces changements dans un fichier temporaire séparé et à la fin de la session, les utilisateurs choisissent d'enregistrer, de valider ou de supprimer ces changements. Grâce aux disques d'annulations, les utilisateurs peuvent débiter leur session avec le même disque virtuel à chaque fois. Vous pouvez par exemple utiliser ces disques pour tester un scénario de déploiement dans un environnement sûr puis supprimer toute modification réalisée à la fin de la session. Au lancement suivant de l'ordinateur virtuel, il se trouve dans un état nettoyé, prêt pour un autre test

Réseau virtuel



Réseau partagé (traduction d'adresses NAT).

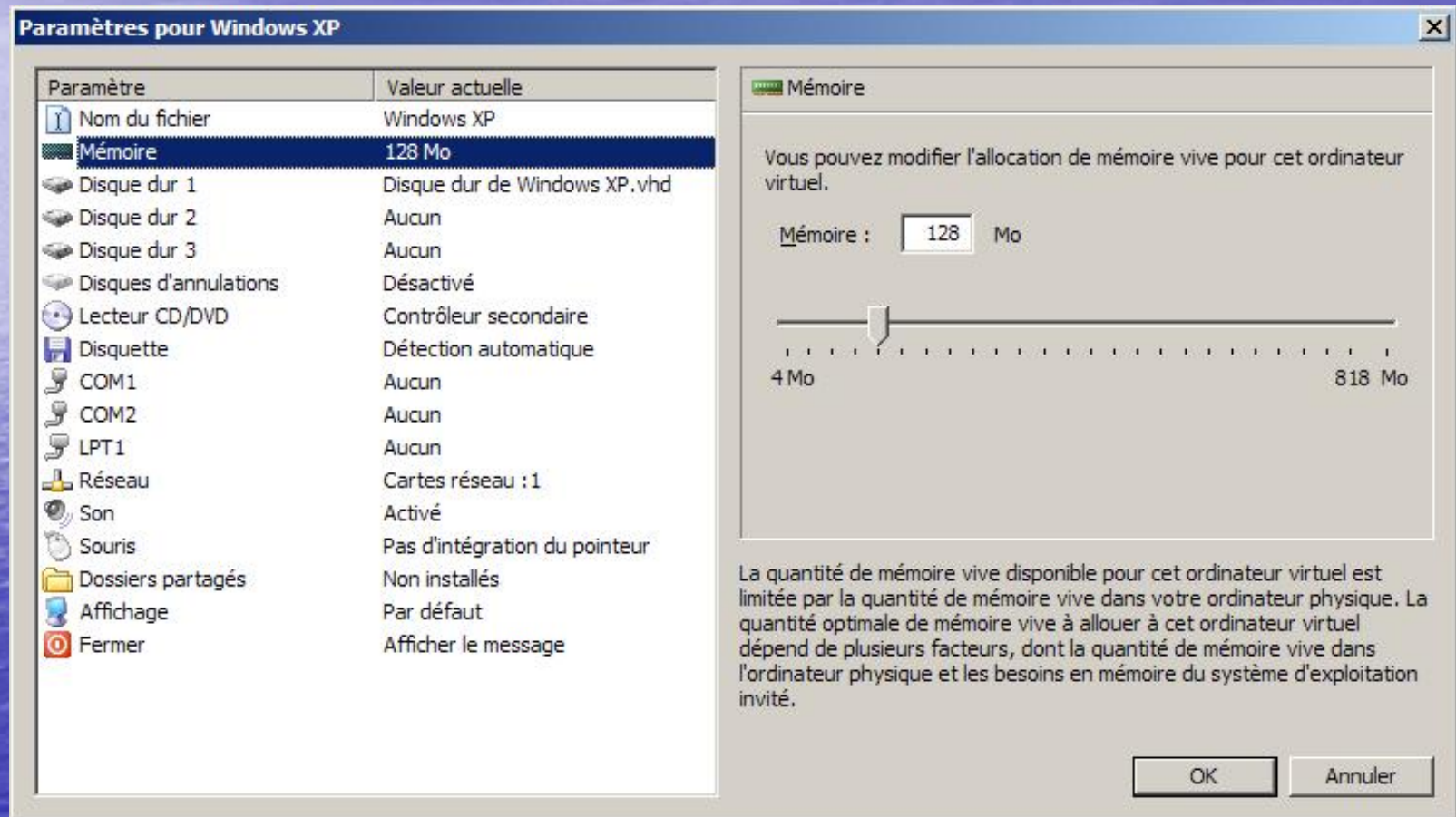


Compléments pour ordinateurs virtuels

- Les Compléments pour ordinateurs virtuels sont installés sur le système d'exploitation hébergé et sont spécifiques à ce système d'exploitation. Ils fournissent un haut niveau d'intégration entre les systèmes d'exploitation hôte et hébergé. Les fonctions comprennent
 - la souris intégrée, la synchronisation du temps, le copier & coller, glisser & déposer, le partage de dossiers, et des résolutions d'écran.
 - Un support d'intégration complet est disponible uniquement pour les systèmes d'exploitation hébergés Windows.
 - Des niveaux partiels de support d'intégration sont disponibles pour les autres plates-formes prises en charge.

Système d'exploitation hébergé	Mémoire minimale	Espace disque dur minimal
MS-DOS 6.22	32 Mo	50 Mo
Windows 95	32 Mo	500 Mo
Windows 98, Windows 98 Deuxième Édition	64 Mo	500 Mo
Windows Millennium Edition (Windows Me)	96 Mo	2 Go
Windows NT Workstation 4.0, Service Pack 6 ou supérieur	32 Mo	500 Mo
Windows 2000 Professionnel	96 Mo	2 Go
Windows XP Édition Familiale	128 Mo	2 Go
Windows XP Professionnel	128 Mo	2 Go
OS/2 Warp Version 4 Fix Pack 15, OS/2 Warp Convenience Pack 1, OS/2 Warp Convenience Pack 2	64 Mo	500 Mo

configuration



Paramètres pour Windows XP

Paramètre	Valeur actuelle
Nom du fichier	Windows XP
Mémoire	128 Mo
Disque dur 1	Disque dur de Windows XP.vhd
Disque dur 2	Aucun
Disque dur 3	Aucun
Disques d'annulations	Désactivé
Lecteur CD/DVD	Contrôleur secondaire
Disquette	Détection automatique
COM1	Aucun
COM2	Aucun
LPT1	Aucun
Réseau	Cartes réseau : 1
Son	Activé
Souris	Pas d'intégration du pointeur
Dossiers partagés	Non installés
Affichage	Par défaut
Fermer	Afficher le message

Mémoire

Vous pouvez modifier l'allocation de mémoire vive pour cet ordinateur virtuel.

Mémoire : Mo

4 Mo 818 Mo

La quantité de mémoire vive disponible pour cet ordinateur virtuel est limitée par la quantité de mémoire vive dans votre ordinateur physique. La quantité optimale de mémoire vive à allouer à cet ordinateur virtuel dépend de plusieurs facteurs, dont la quantité de mémoire vive dans l'ordinateur physique et les besoins en mémoire du système d'exploitation invité.

OK Annuler